

# NEWSLETTER 1

## DECEMBRE 2020



### A propos du projet

L'objectif du projet "Game to EMbrace INtercultural education" - GEM IN est de soutenir l'éducation interculturelle à l'école et dans les structures de jeunesse informelles afin de favoriser l'inclusion sociale, le dialogue interculturel et la citoyenneté active en promouvant les valeurs européennes. Dans le même temps, le projet vise à fournir des données et des recommandations politiques pour les stratégies d'intervention visant à promouvoir l'éducation interculturelle et la citoyenneté active à travers un cadre éducatif innovant.

### Le cadre éducatif de GEM IN

Sur la base des conclusions et des recommandations du workshop international et de la contribution des partenaires individuels de chaque pays, nous avons créé un cadre pour toutes les différentes étapes qui ont caractérisé la construction du cadre éducatif du projet GEM IN et le processus d'amélioration par rapport au projet GEM.

Le cadre GEM IN fournit toutes les informations nécessaires, la méthodologie et les étapes qui caractérisent les aspects éducatifs du projet et constituent son cadre principal. Ce cadre éducatif est fondamental pour soutenir tous ceux qui sont intéressés par l'utilisation des outils GEM IN dans le domaine académique, éducatif ou pédagogique.

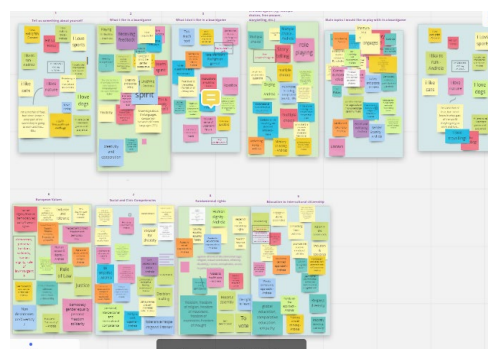
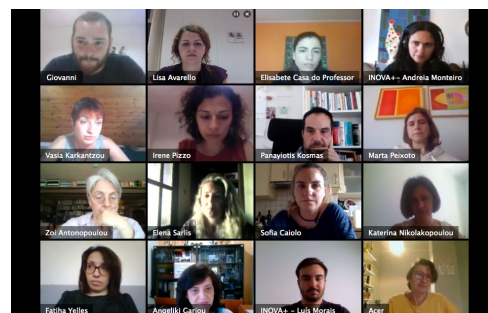
Le cadre éducatif a pour but de servir de guide à tous les enseignants, éducateurs, chefs de projet et personnes utilisant le jeu comme ressource éducative, grâce à l'explication complète de toutes les étapes qui ont été suivies pour créer le jeu et ses contenus, en gardant à l'esprit les valeurs et la méthodologie promues par l'ensemble du projet GEM IN.



# Workshop international GEM IN

Le workshop international GEM IN, coordonné par CESIE, s'est tenu en ligne sous la forme d'un événement de trois jours hébergé par Go To Meeting du 16/06/2020 au 18/06/2020 de 10 h à 13 h.

L'objectif de ce workshop est de partager, entre tous les membres du consortium GEM IN, le résultat de l'étude d'impact et de travailler ensemble sur le cadre pédagogique qui soutiendra l'adaptation des précédentes pratiques GEM au kit pédagogique GEM IN. La créativité au service de l'éducation, de l'interculturalité et des valeurs européennes, le jeu comme outil pour faire tomber les barrières et apprendre, le partage et le plaisir, tels sont (et bien d'autres) les sujets abordés avec des partenaires de Grèce, de Chypre, du Portugal, d'Italie et de France ! Retrouvez [ici](#) les conclusions et recommandations de l'atelier GEM IN International.



## Consortium



Follow us !  [Gem in fb](#)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Project No. 612209-EPP-1-2019-1-IT-EPPKA3-IPI-SOC-IN

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.