

NEWSLETTER 1

DICEMBRE 2020



Il Progetto

Lo scopo del progetto "Game to EMbrace INtercultural education" - GEM IN è di sostenere l'educazione interculturale a scuola e in ambienti giovanili non formali come veicolo per favorire l'inclusione sociale, il dialogo interculturale e la cittadinanza attiva promuovendo i valori europei. Allo stesso tempo, il progetto intende fornire input e raccomandazioni politiche per le strategie di intervento per promuovere l'educazione interculturale e la cittadinanza attiva attraverso un quadro educativo innovativo.

GEM IN Educational Framework

Sulla base delle conclusioni e delle raccomandazioni del workshop internazionale e del contributo dei singoli partner di ogni paese, abbiamo creato un quadro di riferimento per tutte le diverse fasi che hanno caratterizzato la costruzione del quadro educativo del progetto GEM IN e il processo di upscaling rispetto al progetto GEM.

Il quadro di riferimento GEM IN fornisce tutte le informazioni necessarie, la metodologia, i passaggi che caratterizzano gli aspetti educativi del progetto e ne costituiscono il quadro di riferimento principale. Questo quadro educativo è di fondamentale importanza per supportare tutti coloro che sono interessati ad utilizzare gli strumenti GEM IN in ambito accademico, educativo o pedagogico. L'obiettivo del quadro educativo è quello di essere una guida per tutti gli insegnanti, gli educatori, i project manager e le persone che utilizzano il gioco come risorsa educativa grazie alla completa spiegazione di tutti i passi che sono stati fatti per creare il gioco e i suoi contenuti, tenendo presente i valori e la metodologia promossa attraverso l'intero progetto GEM IN.

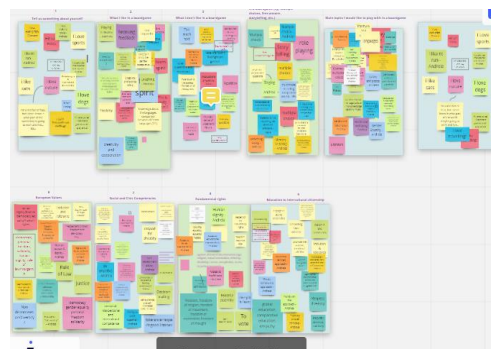
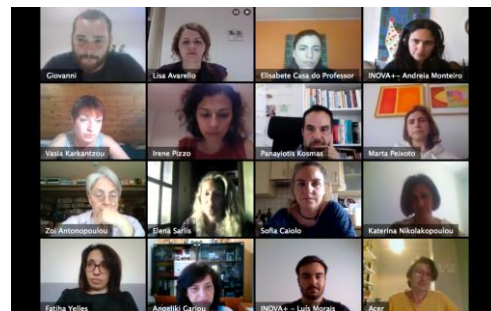


[GEM IN Educational Framework](#)

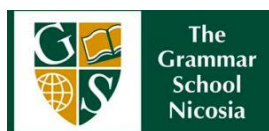
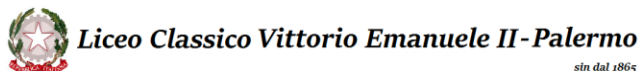
GEM IN International Workshop

L'International GEM IN Workshop, coordinato in formato online dal CESIE, è stato un evento di tre giorni, ospitato su Go To Meeting dal 16/06/2020 al 18/06/2020 dalle 10:00 alle 13:00.

L'obiettivo del workshop internazionale è quello di condividere, tra tutto il consorzio GEM IN, il risultato dello studio d'impatto e di lavorare insieme sul quadro pedagogico che dovrà supportare l'adattamento delle precedenti pratiche GEM nel kit pedagogico GEM IN. La creatività a sostegno dell'educazione, dell'interculturalità e dei valori europei, il gioco come strumento per abbattere i muri e creare apprendimento, condivisione e divertimento, questi (e molti altri) sono gli argomenti trattati con partner provenienti da Grecia, Cipro, Portogallo, Italia e Francia! Vedi [qui](#) le conclusioni e le raccomandazioni del workshop internazionale GEM IN .



Parteneriato



Follow us !  [Gem in fb](#)



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Project No. 612209-EPP-1-2019-1-IT-EPPKA3-IPI-SOC-IN

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

<https://gem-in.eu/en/>